OBJAVA ZA WEB



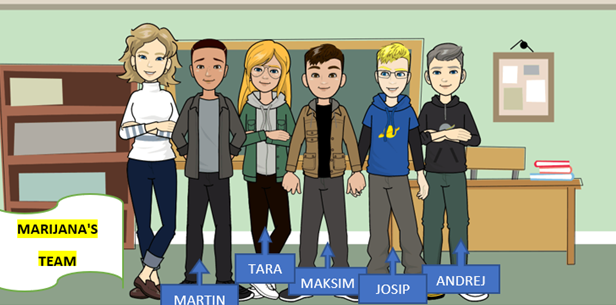
Učenici 7. razreda Andrej Krašić Kosić, Tara Mravunac, Maksim Ambrožić, Josip Marciuš i Martin Grdina sudjelovali su, u sklopu dodatne nastave engleskog jezika, u eTwinning projektu Authentic Coding. Partneri u projektu bile su nam škole iz Turske, te škola iz Portugala.



Naši partneri u projektu

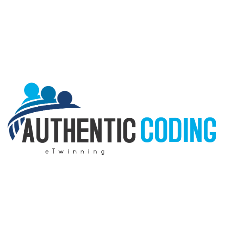
Cilj projekta bio je da učenici primijete da algoritmi postoje u njihovom vlastitom okruženju i da razlikuju te algoritme u kulturi i tradicionalnim predmetima. U svakoj kulturi postoje tradicionalni i autentični elementi, te je cilj povezati različite kulture kodiranjem. Projekt je uključivao različita područja: informatičke znanosti, engleski jezik, likovnu kulturu, tradicionalnu glazbu i instrumente, narodnu kulturu i umjetnost. Jedan od ciljeva je bio otkriti autentične elemente i stvoriti ih kodiranjem.

Učenici su sudjelovali u različitim aktivnostima i koristili različite alate pri izvršavanju zadataka, te u komunikaciji sa mentorima i članovima svoje grupe komunicirali na engleskom jeziku.

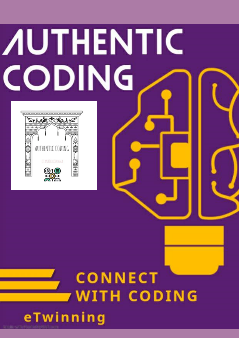
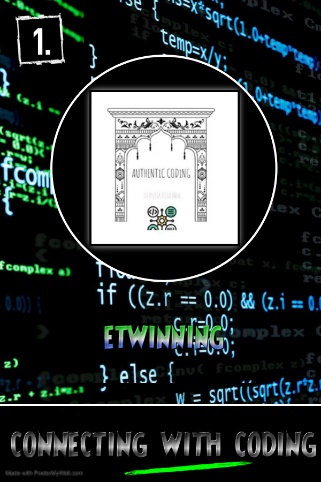
 Naš eTwinning team

Na početku projekta učenici su imali zadatak izraditi logo i poster projekta.

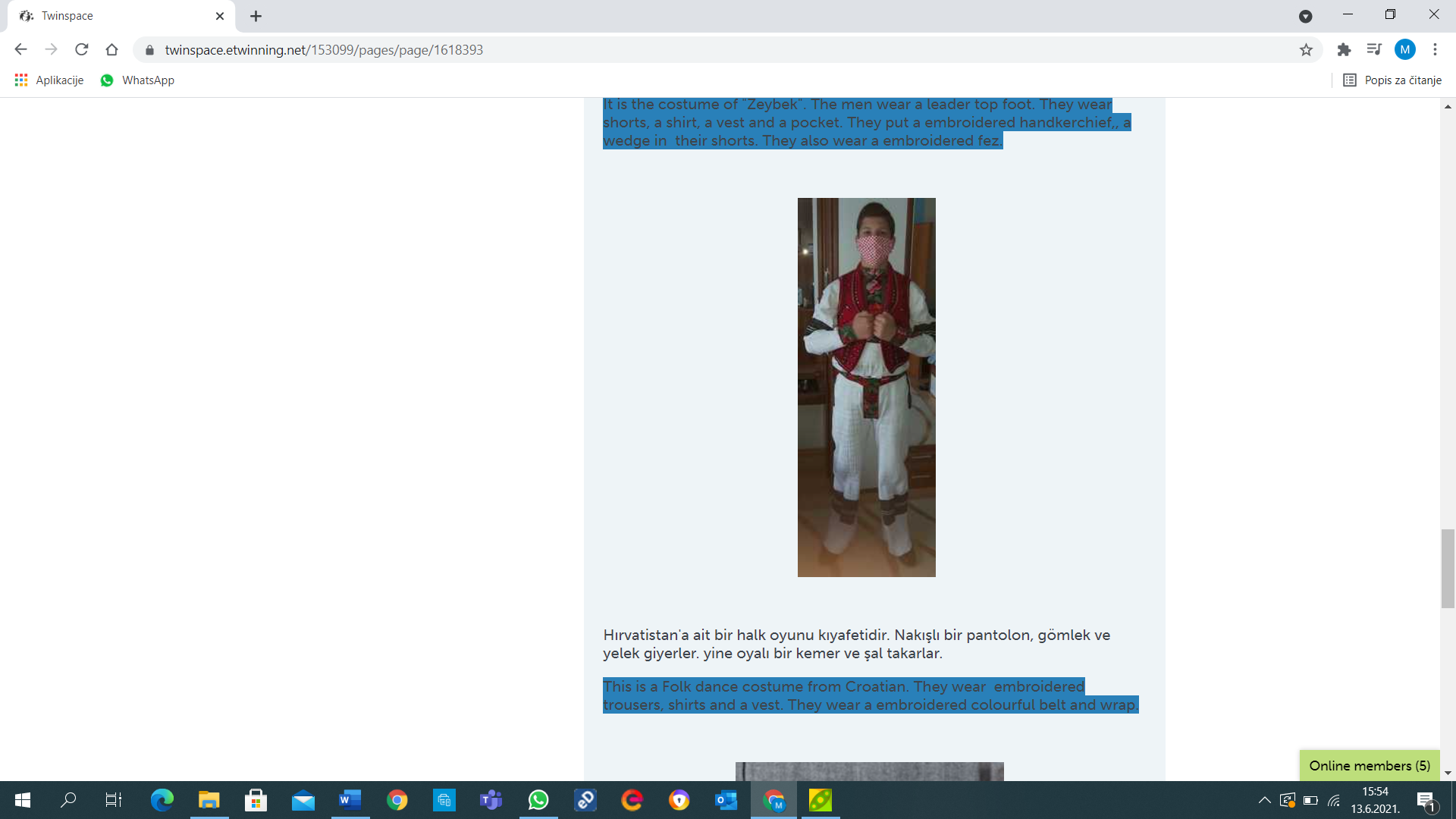
Logo:

Posteri:

U drugom dijelu projekta učenici su podijeljeni u 5 grupa: tradicionalni plesovi i kodiranje, umjetnost i kodiranje, lokalna kuhinja i kodiranje, glazba i kodiranje i dječje igre i kodiranje. Učenici su bili u miješanim grupama s učenicima iz Turske i Portugala, te su za komunikaciju s mentorima i učenicima iz svoje grupe morali koristiti znanje engleskog jezika.

U grupi tradicionalni plesovi predstavljena je Rečička narodna nošnja.

U grupi umjetnosti učenici su crtali zadani uzorak 

ali predstavili i svoj tradicionalni motiv.

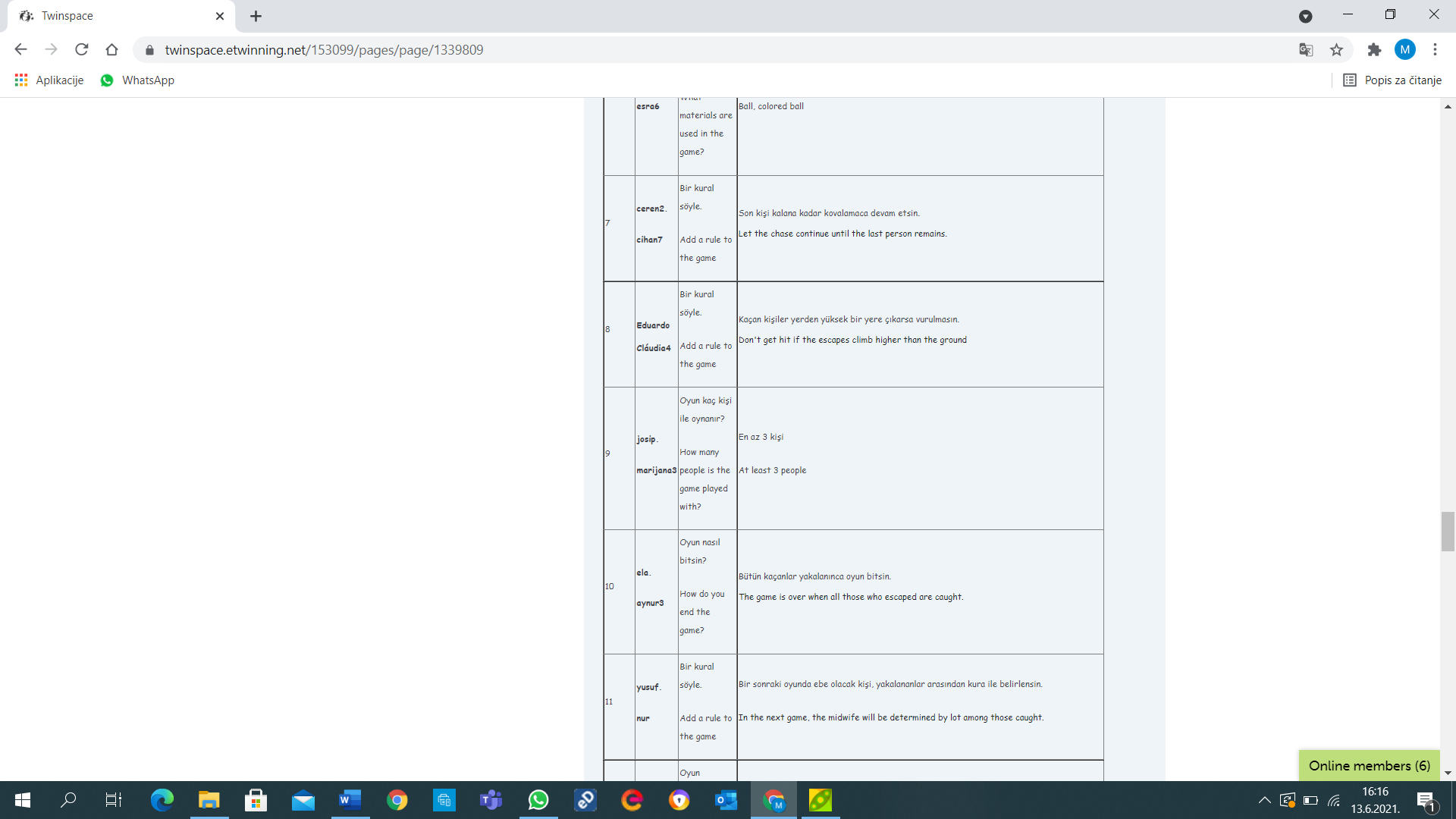


U grupi lokalna kuhinja zadatak je bio napisati recept i napraviti kuharski rječnik.

<https://online.pubhtml5.com/imdp/loty/> (pogledajte kuharicu kao rezultat zadatka), <https://online.pubhtml5.com/imdp/vkdn/> (kuharski rječnik)

U dječjim igrama zadatak je bio opisati jednu igru, te izraditi zvijezdu prema predlošku.





U grupi glazba i kodiranje učenici su imali zadatak napisati zajedno pjesmu.

